SVEUČILIŠTE U ZAGREBU

FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE

V A R A Ž D I N

**Davorin Horvat**

**Dominik Lacković**

**Blaža Marinić**

**Filip Strahija**

APLIKACIJA PERSONAL FINANCE

tehnička dokumentacija IZ KOLEGIJA ANALIZA I RAZVOJ PROGRAMA

Varaždin, 2016.

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU

FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE

V A R A Ž D I N

Oznaka tima: AIR1605

Davorin Horvat, 44494/15-R

Dominik Lacković, 45290/16-R

Blaža Marinić, 45307/16-R

Filip Strahija, 45330/16-R

GitHub repozitorij: <https://github.com/dhorvat3/Personal-Finance>

APLIKACIJA PERSONAL FINANCE

tehnička dokumentacija IZ KOLEGIJA ANALIZA I RAZVOJ PROGRAMA

Mentor:

Doc. dr. sc. Zlatko Stapić

Varaždin, studeni 2016.

**Sadržaj**

[1. Uvod 1](#_Toc471591116)

[1.1. Svrha 1](#_Toc471591117)

[1.2. Opseg 1](#_Toc471591118)

[1.3. Definicije, akronimi, kratice 1](#_Toc471591119)

[1.4. Reference 1](#_Toc471591120)

[1.5. Pregled 1](#_Toc471591121)

[2. Opis aplikacije 2](#_Toc471591122)

[2.1. Perspektiva proizvoda 2](#_Toc471591123)

[2.2. Funkcionalnosti aplikacije 2](#_Toc471591124)

[2.3. Korisnički zahtjevi 3](#_Toc471591125)

[2.4. Ograničenja 3](#_Toc471591126)

[3. Specifični zahtjevi 4](#_Toc471591127)

[3.1. Prikaz arhitekture aplikacije 4](#_Toc471591128)

[3.2. ERA model 5](#_Toc471591129)

[3.3. Opis funkcionalnosti aplikacije 6](#_Toc471591130)

[3.3.1. Slučaj korištenja Registracija korisnika 8](#_Toc471591131)

[3.3.2. Slučaj korištenja Prijava korisnika 8](#_Toc471591132)

[3.3.3. Slučaj korištenja Profil korisnika 8](#_Toc471591133)

[3.3.4. Slučaj korištenja Dnevni prihodi i rashodi 9](#_Toc471591134)

[3.3.5. Slučaj korištenja Kategorije 9](#_Toc471591135)

[3.3.6. Slučaj korištenja Dnevnik 9](#_Toc471591136)

[3.3.7. Slučaj korištenja Statistika 10](#_Toc471591137)

[3.3.8. Slučaj korištenja Lista obveza 10](#_Toc471591138)

[3.3.9. Slučaj korištenja Odjava korisnika 10](#_Toc471591139)

[4. Mockup 11](#_Toc471591140)

[5. Struktura programskog koda 16](#_Toc471591141)

1. Uvod

Dokumentacija sadrži specifikaciju softverskih zahtjeva prema IEEE Std 830-1998 standardu. Poglavlje sadrži pregled zahtjeva softvera, sadržanih u sljedećim podpoglavljima: svrha, opseg, definicije, reference i pregled.

* 1. Svrha

Svrha dokumenta je opis funkcionalnosti aplikacije i uloga podržanih od same aplikacije. Specifikacija zahtjeva namijenjena je članovima razvojnog tima i mentorima za lakše razumijevanje programskog proizvoda te analizu implementacije same aplikacije

* 1. Opseg

Personal Finance je aplikacija za vođenje osobnih financija za mobilne uređaje temeljene na Android operacijskom sustavu. Personal Finance je mobilna aplikacija namijenjena korisnicima koji žele pratiti kretanje vlastitih financija u smislu svakodnevnog unosa prihoda i rashoda. Cilj aplikacije je olakšati korisniku uvid na koje vrste rashoda mu odlazi najveći dio financija, odnosno od koje vrste prihoda dolazi najveći dio financija. Podržava ulogu korisnika.

* 1. Definicije, akronimi, kratice

Korisnik: korisnik aplikacije.

* 1. Reference

IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.

* 1. Pregled

Sljedeće poglavlje sadrži opis aplikacije, prikazan kroz sljedeća podpoglavlja: perspektiva proizvoda, funkcionalnosti aplikacije, korisnički zahtjevi, ograničenja.

1. Opis aplikacije

Opis samog proizvoda, korisničkih zahtjeva i funkcionalnosti.

* 1. Perspektiva proizvoda

Veliki broj ljudi voli pratiti kretanje vlastitih financija, koliko troše i koliko zarađuju, kako bi pratili s koliko novca raspolažu te što bi mogli poboljšati na tom području. No i dalje mnogi to rade uz pomoć olovke i papira, smatramo da bi im naša aplikacija uvelike olakšala u praćenju financija, a zbog svoje jednostavnosti bi ju mogao koristiti svatko tko raspolaže Android pametnim telefonom.

* 1. Funkcionalnosti aplikacije

U nastavku su nabrojane funkcionalnosti koje sustav treba zadovoljiti te kratak opis svake:

1. Registracija i prijava korisnika – prilikom prvog ulaska u aplikaciju korisnik se mora registrirati unoseći e-mail, korisničko ime i lozinku, dok se prilikom svakog slijedećeg ulaska u aplikaciju korisnik mora prijaviti unoseći korisničko ime i lozinku odabrane pri registraciji.
2. Kreiranje i uređivanje profila korisnika – korisnik u svoj profil unosi općenite podatke o sebi, kao što su ime, prezime, spol, datum rođenja, email itd.
3. Pregled i unos dnevnih prihoda i rashoda – nakon prijave korisniku se otvara glavni prozor na kojem se nalazi lista unesenih prihoda i rashoda za taj dan. Korisnik ima mogućnost dodavanja stavki.
4. Odabir kategorija prihoda i rashoda – korisnik može svrstati prihode i rashode u kategorije koje je sam kreirao.
5. Pregled prihoda i rashoda po datumu (dnevnik) – odabirom željenog datuma, korisniku se prikazuju prihodi i rashodi koje je unio toga dana.
6. Pregled statistike prihoda i rashoda – statistički prikaz prihoda i rashoda u obliku grafova.
7. Pregled i unos u listu obveza – korisnik ima mogućnost unijeti buduću obvezu u aplikaciju, koja će ga podsjetiti na istu kada za to dođe vrijeme, također može pregledati unesene obveze.
8. Odjava korisnika – korisnik može odjaviti iz aplikacije nakon korištenja.
   1. Korisnički zahtjevi

Za korištenje aplikacije potreban je Android mobilni uređaj s minimalnim API Level-om 16.

* 1. Ograničenja

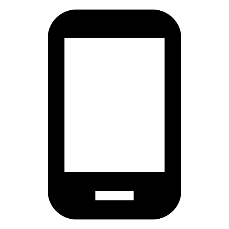
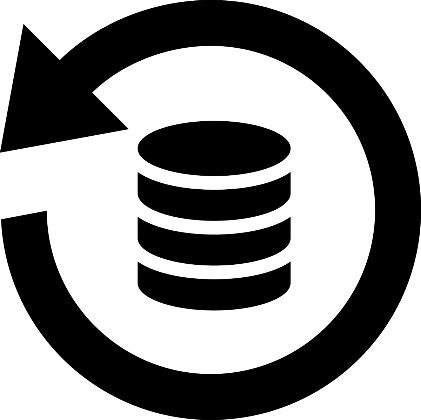
Aplikacija je vezana samo za Android uređaje s minimalnim API Level-om od 16.

1. Specifični zahtjevi

U nastavku slijede prikaz arhitekture sustava te detaljan prikaz funkcionalnosti aplikacije.

* 1. Prikaz arhitekture aplikacije

Personal Finance je mobilna aplikacija koja koristi web servis kako bi dohvatila, dodala ili promijenila podatke u bazi. Na web poslužitelj se spajaju korisnici putem mobilnog uređaja (aplikacije) te vrše pozive prema web servisu, koji se povezuje s bazom podataka. Sljedeća slika prikazuje arhitekturu sustava u kojem aplikacija radi i s kojim je u interakciji.





Korisnici Mobilni uređaj Web servis Baza podataka

Slika 1: Prikaz arhitekture sustava

Slijedi detaljniji prikaz arhitekture aplikacije. Na slici 2 prikazali smo aplikacijske slojeve kroz tri boje. Plava boja simbolizira temelje na kojima je građena aplikacija, odnosno podatkovni sloj u kojem se nalaze podaci potrebni u radi aplikacije i podaci koji se prokazuju korisniku. Zelena i bijela boja simboliziraju kombinaciju logičkog sloja u kojem se obavljaju operacije nad web servisom i bazom podataka te sloja prezentacije u kojem su ti podaci prikazani korisniku.

Spajanje na web servis

Prikaz

Unos

Prikaz

Unos

Izmjena

Izmjena

Unos

Brisanje

Izmjena

Izmjena

Unos

Brisanje

Unos

Brisanje

Dnevnik

Profil

Kategorije

Lista obveza

Statistika

Dnevni prohodi i rashodi

Personal Finance

Web servis

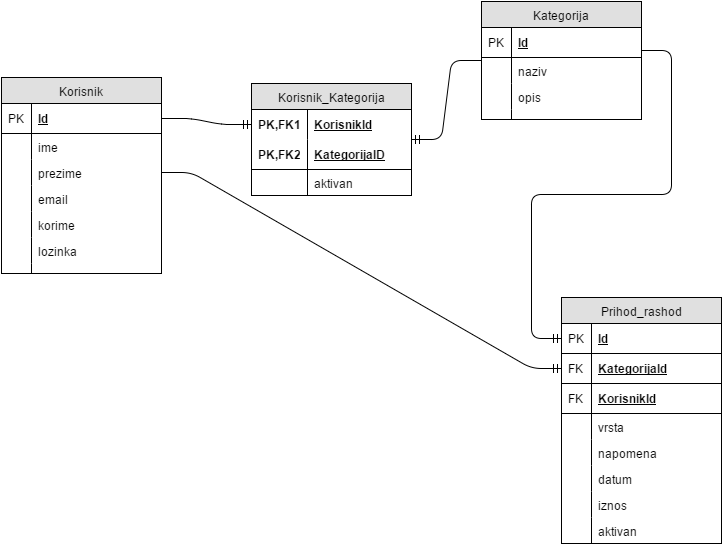
Spajanje na bazu podataka

Baza podataka

Slika 2: Detaljni prikaz arhitekture sustava

* 1. ERA model

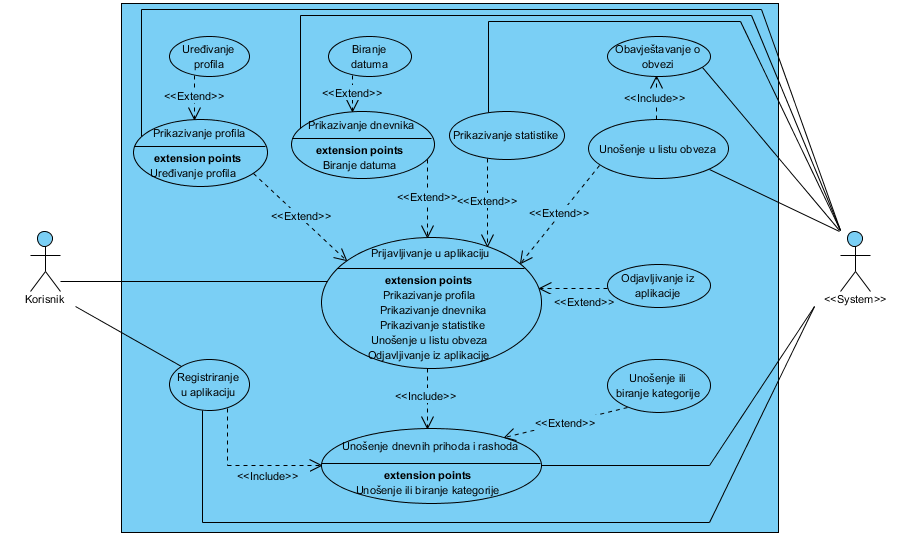
Na slici 3 prikazan je ERA model trenutne faze aplikacije. ERA model sastoji se od četiri entiteta: Korisnik, Korisnik\_Katgorija, Kategorija, Prihod\_rashod. Kroz entitet Korisnik bilježe se registrirani korisnici i njihovi osobni podaci (ime, prezime, email, korisničko ime i lozinka), od kojih se neki prosljeđuju na profil korisnika koji se naknadno može mijenjati. Svrha aplikacije je unos i prikaz unesenih prihoda i rashoda, tome služi entitet Prihod\_rashod u kojeg se spremaju podaci o prihodu ili rashodu kojeg je korisnik unio (vrsta, napomena, datum, iznos i atribut aktivan koji je potreban ukoliko korisnik obriše neki od prihoda ili rashoda). Korisnik također može odabrati kategoriju i unijeti novu kategoriju po svom izboru kroz atribute u tablici (naziv, opis). Svaki korisnik može odabrati između više kategorija, i svaku kategoriju može odabrati više korisnika, stoga je između te dvije tablice dodan slabi entitet Korisnik\_Kategorija koji također ima atribut aktivan s istom svrhom kao ranije spomenuti, samo što se u ovom slučaju brišu kategorije.



Slika 2: ERA model

* 1. Opis funkcionalnosti aplikacije

Prikaz navedenih funkcionalnosti može se vidjeti na dijagramu slučajeva korištenja nakon kojeg je prikazan detaljan opis svakog slučaja.



Slika 3: Dijagram slučajeva korištenja

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Opis scenarija korištenja** |
| UC-1 | Registracija korisnika |
| UC-2 | Prijava korisnika |
| UC-3 | Profil korisnika |
| UC-4 | Dnevni prohodi i rashodi |
| UC-5 | Kategorije |
| UC-6 | Dnevnik |
| UC-7 | Statistika |
| UC-8 | Lista obveza |
| UC-9 | Odjava korisnika |

* + 1. Slučaj korištenja Registracija korisnika

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-1 | Registracija korisnika |
| **Opis scenarija korištenja:**  Registracija korisnika u aplikaciju uz unos: imena, prezimena, e-maila, korisničkog imena i lozinke. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik nema kreiran korisnički račun s istim podacima * Android uređaj prikazuje ekran Registracija aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Registracija na početnom ekranu aplikacije. |
| 2 | Prikazuje se ekran Registracija s poljima koje je potrebno popuniti. |
| 3 | Korisnik potvrđuje unesene podatke. |

* + 1. Slučaj korištenja Prijava korisnika

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-2 | Prijava korisnika |
| **Opis scenarija korištenja:**  Prijava korisnika u aplikaciju uz unos: korisničkog imena i lozinke. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik ima kreiran korisnički račun * Android uređaj prikazuje ekran Prijava aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Prikazuje se ekran Prijava s poljima koje je potrebno popuniti. |
| 2 | Korisnik potvrđuje unesene podatke. |

* + 1. Slučaj korištenja Profil korisnika

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-3 | Profil korisnika |
| **Opis scenarija korištenja:**  Uređivanje profila od strane korisnika. Izmjena ili pregled osobnih podataka. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Profil aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Moj profil iz navigacije. |
| 2 | Prikazuje se ekran Profil podacima o korisniku. |
| 3 | Korisnik odabire opciju uređivanja profila. |
| 4 | Korisnik može izmijeniti postojeće podatke. |
| 5 | Korisnik potvrđuje unesene podatke ili odustaje od izmjene. |

* + 1. Slučaj korištenja Dnevni prihodi i rashodi

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-4 | Dnevni prihodi i rashodi |
| **Opis scenarija korištenja:**  Unos i prikaz unesenih prihoda i rashoda za određeni dan. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Dnevni prihodi i rashodi aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Prikazuje se ekran Prihodi/rashodi s popisom unesenih prihoda i rashoda, ukoliko istih ima. |
| 2 | Korisnik unosi novi prihod i/ili rashod i detalje o istom. |

* + 1. Slučaj korištenja Kategorije

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-5 | Kategorije |
| **Opis scenarija korištenja:**  Kreiranje novih ili odabir jedne od postojećih kategorija prihoda i rashoda. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Kategorije aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire unos nove kategorije ukoliko želi dodati novu kategoriju prihoda ili rashoda. |
| 2 | Korisnik odabire postojeću kategoriju ukoliko mu odgovara za uneseni prihod ili rashod. |

* + 1. Slučaj korištenja Dnevnik

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-6 | Dnevnik |
| **Opis scenarija korištenja:**  Prikaz unesenih prihoda i rashoda unesenih na odabrani datum. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Dnevnik aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Dnevnik iz navigacije. |
| 2 | Prikazuje se ekran Dnevnik s poljem za unos datuma. |
| 3 | Korisnik unosi datum te ga potvrđuje. |
| 4 | Prikazuju se prihodi i rashodi koje je korisnik unio na odabrani datum. |

* + 1. Slučaj korištenja Statistika

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-7 | Statistika |
| **Opis scenarija korištenja:**  Prikaz statistike korisnikovih prihoda i rashoda. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Statistika aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Statistika iz navigacije. |
| 2 | Prikazuje se ekran Statistika s grafovima koji prikazuju statistike korisnikovih prihoda i rashoda po danu i kategorijama. |

* + 1. Slučaj korištenja Lista obveza

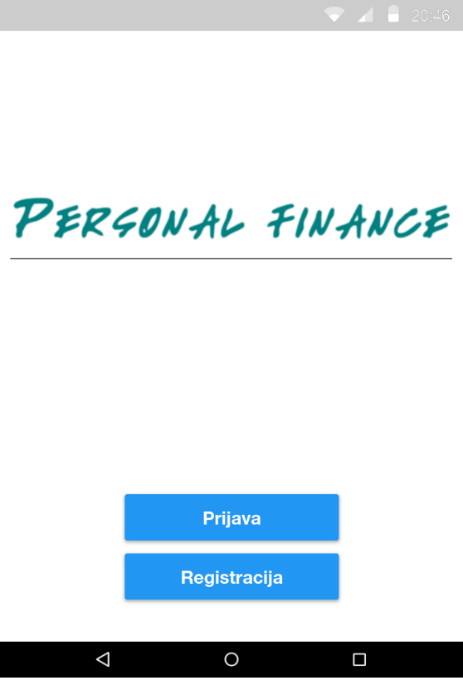
|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-8 | Lista obveza |
| **Opis scenarija korištenja:**  Korisnik ima mogućnost unošenja obveza plaćanja na koja ga aplikacija pravovremeno upozori. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje ekran Lista obveza aplikacije Personal Finance | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Obveze iz navigacije. |
| 2 | Prikazuju se postojeće obveze s datumom i vremenom kada aplikacija treba upozoriti na istu. |
| 3 | Korisnik može unijeti novu obvezu te uz nju unosi datum i vrijeme. |
| 4 | Korisnik može obrisati neku od postojećih obveza ili joj promijeniti datum i vrijeme. |

* + 1. Slučaj korištenja Odjava korisnika

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Ime scenarija korištenja** |
| UC-9 | Odjava korisnika |
| **Opis scenarija korištenja:**  Odjava korisnika iz aplikacije. | |
| **Preduvjeti:**   * Korisnik je prijavljen u aplikaciju * Android uređaj prikazuje opciju Odjava | |
| **Korak** | **Opis koraka** |
| 1 | Korisnik odabire Odjava iz navigacije. |
| 2 | Prikazuje se dijalog za potvrdu odjave. |
| 3 | Korisnik potvrđuje za nastavak ili prekida odjavu. |

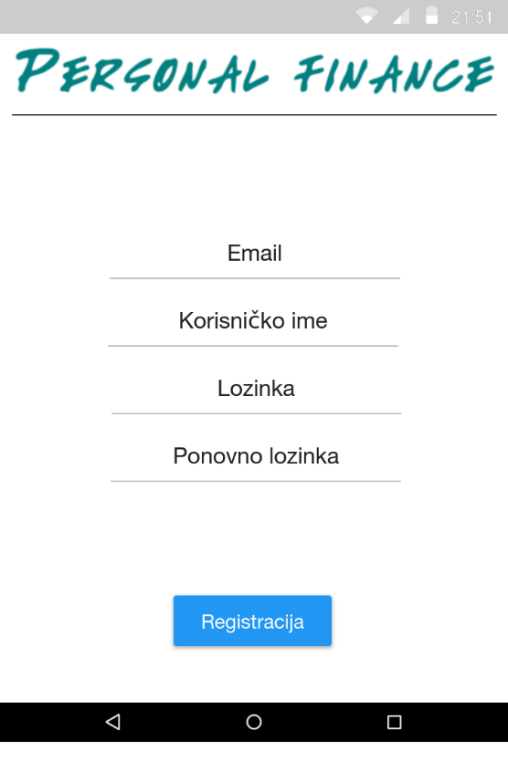
1. Mockup

Mockup je izrađen pomoću alata Proto.io, a prikazuje prototip aplikacije Personal Finance s finkcionalnostima i primarnim dizajnom aplikacije.



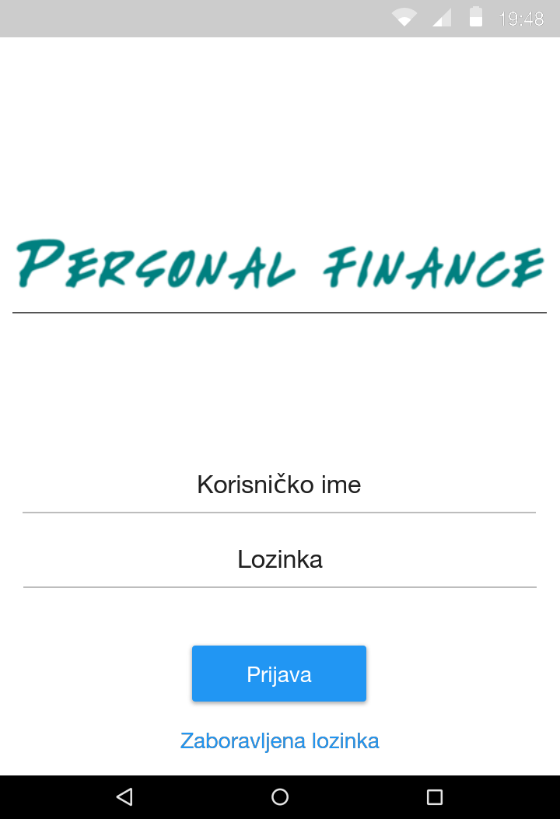
Slika 4: Početni prozor

Pokretanjem aplikacije otvara se početni prozor koji nudi dvije opcije. Ukoliko korisnik nema kreiran korisnički račun, odabire registraciju, a ukoliko ga ima, odabire prijavu. Ovisno o odabranom otvara se neki od sljedeća dva prozora.



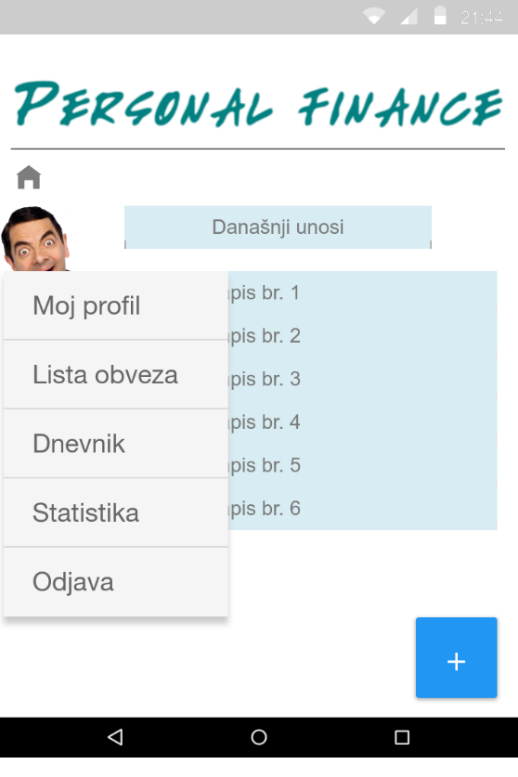
Slika 5: Registracija

Odabirom registracije, korisnik treba unijeti podatke potrebne za kreiranje korisničkog računa.



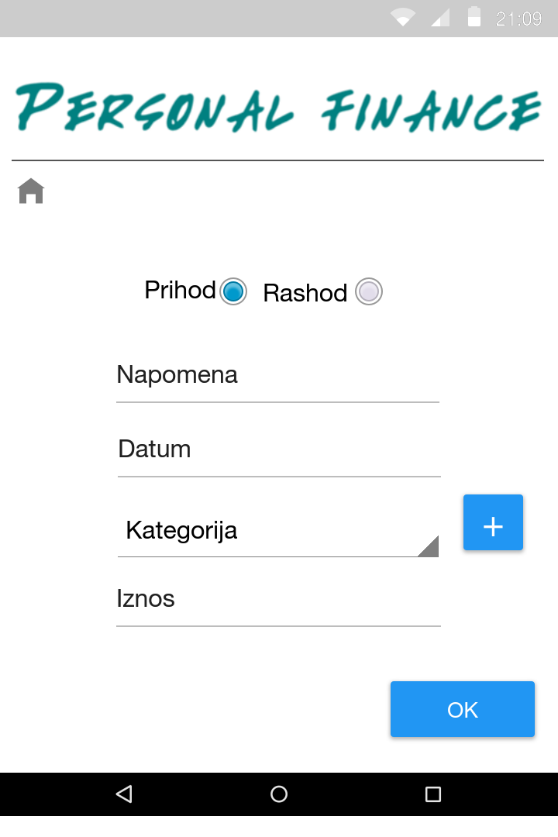
Slika 6: Prijava

Odabirom prijave, korisnik unosi podatke potrebne za otvaranje svog već postojećeg korisničkog računa.



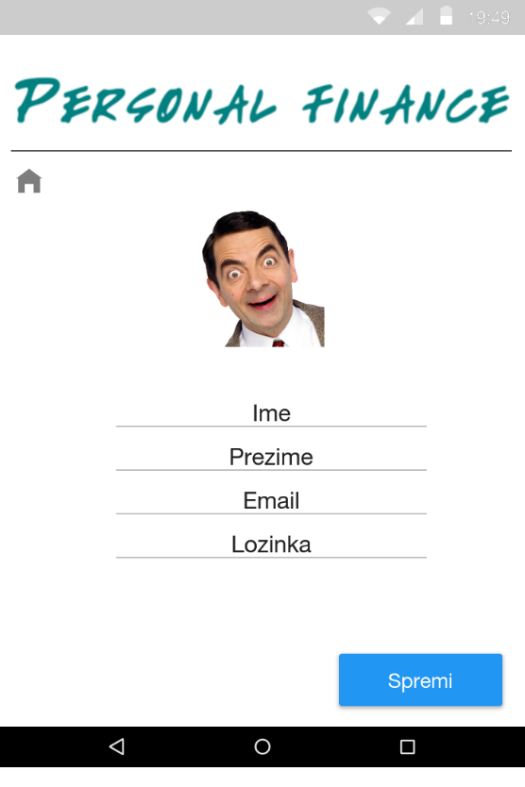
Slika 7: Navigacija i glavni prozor

Na prozoru je prikazana navigacija aplikacije koja sadrži opcije prikaza profila korisnika, liste obveza, dnevnika, statistike te odjavu korisnika iz aplikacije. Osim navigacije prikazan je i glavni prozor aplikacije, gdje korisnik vidi prihode i rashode od toga dana.



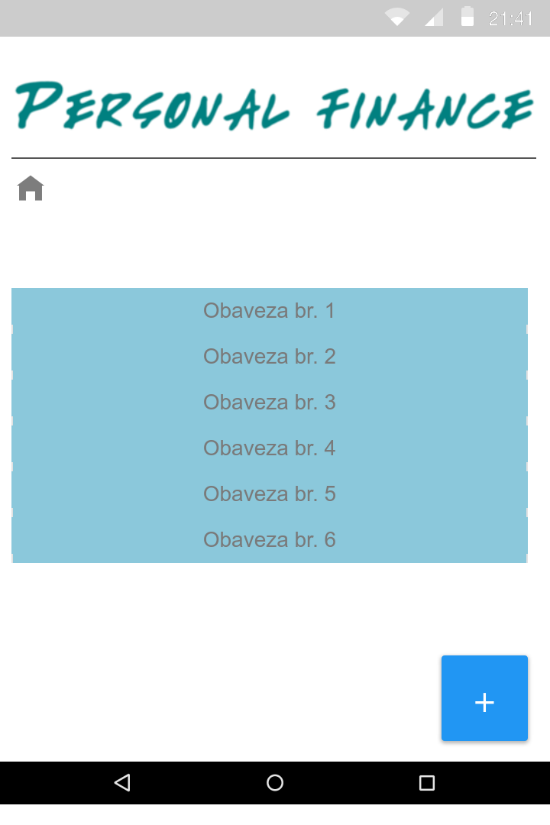
Slika 8: Novi zapis

Korisnik može dodati novi zapis, pri čemu određuje je li to prihod ili rashod, unosi iznos, bira kategoriju kojoj prihod/rashod pripada i sl.



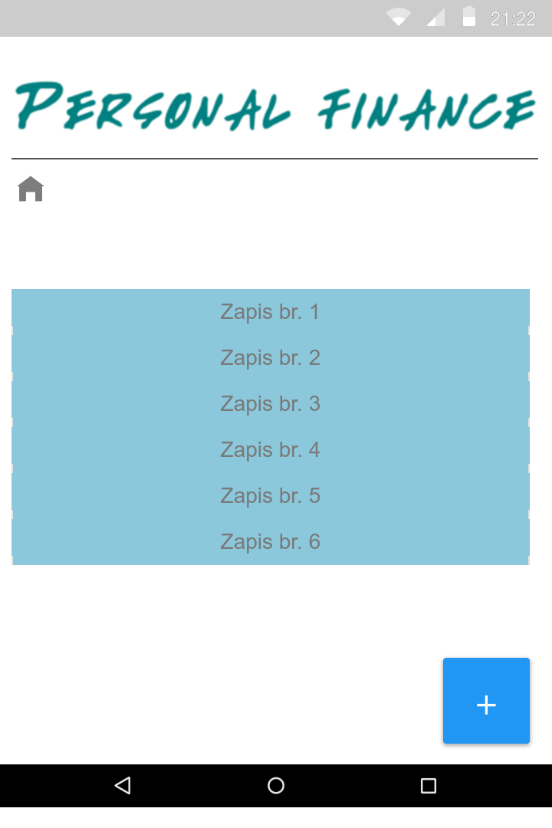
Slika 9: Profil

Odabirom profila korisniku se otvara prozor u kojem može unijeti i spremiti podatke o sebi.



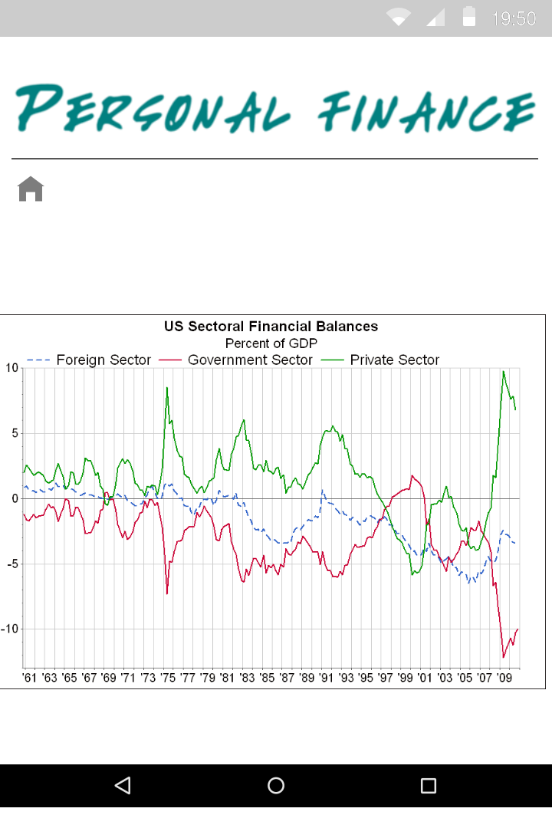
Slika 10: Lista obveza

Odabirom liste obveza korisniku se otvara prozor u kojem može vidjeti pregled trenutno unesenih obveza te dodati nove.



Slika 11: Dnevnik

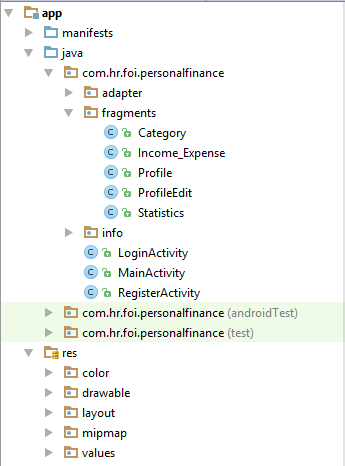
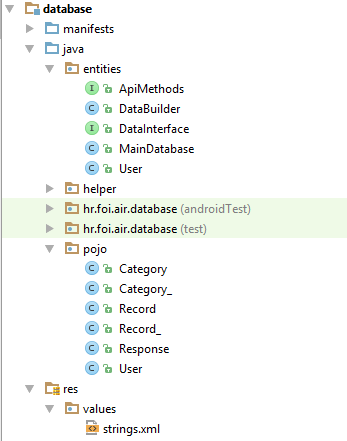
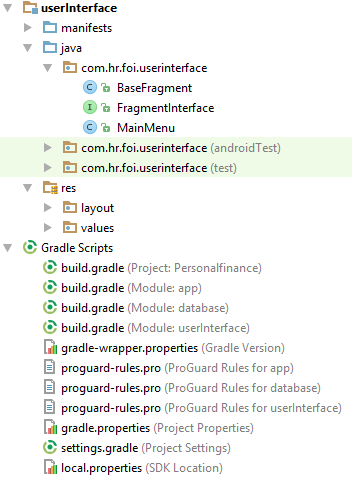
Odabirom dnevnika korisniku se otvara prozor u kojem može vidjeti pregled zapisa po odabranom datumu.



Slika 12: Statistika

Odabirom statistike korisniku se otvara prozor u kojem može vidjeti statistički pregled svog financijskog kretanja u obliku grafa.

1. Struktura programskog koda

Slika 13: Prikaz strukture programskog koda

Slika 13 prikazuje strukturu programskog koda aplikacije Personal Finance iz Android Studio alata. Struktura se sastoji od tri glavna modula (app, database i userInterface) te od gradle-a. U app modulu nalaze se aktivnosti i fragmenti koji se vide iz slike te njihovi layout-i. Database modul sadrži direktorije kao što su entites i pojo, dok userInterface modul služi za prokaz menu-a i upravljanje fragmentima, a nasljeđuje ga samo app modul.